



NATHALIE VERDUIN

INTERACTION DESIGN

VAARDIGHEDEN

ONTWERPEN

ADOBE PHOTOSHOP	●	●	●	●	●
ADOBE ILLUSTRATOR	●	●	●	●	●
ADOBE AFTER EFFECTS	●	●	●	●	●
ADOBE INDESIGN	●	●	●	●	●
ADOBE ADOBE XD	●	●	●	●	●
ADOBE PREMIERE PRO	●	●	●	●	●

PROTOTYPING / CODEREN

FIGMA	●	●	●	●	●
UNITY	●	●	●	●	●
ARDUINO IDE	●	●	●	●	●
ARDUINO	●	●	●	●	●
C#	●	●	●	●	●
PROCESSING	●	●	●	●	●

3D-MODELLERING

MAYA AUTODESK	●	●	●	●	●
---------------	---	---	---	---	---



EDUCATIE

HBO - HOGESCHOOL VOOR KUNSTEN UTRECHT

2020 - 2024 - INTERACTION DESIGN

Diploma behaald - Creative Media and Games Technology, Bachelor of Arts Interaction Design

MBO - MEDIACOLLEGE AMSTERDAM

2014 - 2018 - GAME ARTIST

Diploma behaald - MBO Middenkader/specialist - Game artist

VMBO - TABOR COLLEGE D'AMPTE HOORN

2014 - 2018 - SECTOR ZORG EN WELZIJN, VMBO KADER

Diploma behaald - Kaderberoepsgerichte Leerweg Sector Zorg en Welzijn Afdeling Verzorging Algemeen Rooms Katholieke Scholengemeenschap Tabor voor Lyceum Havo Mavo Vbo Lwoo



WERK ERVARING

WERK - MEDIAMARKT

2019 - HEDEN

- Klantadvies geven.
- Verkoop van producten.
- Voorraadbeheer.
- Klantenservice.
- Productdemonstraties.
- Winkelbeheer.
- Samenwerking met collega's.

STAGE - CROSS YOUR BORDERS

FEBRUARI 2023 - JUNI 2023

- Game art
- UI/UX Design
- Game design
- Feedback geven, ontvangen en verwerken
- Werken in teamverband
- Meedenken aan game concepten
- Playtesten
- Presentaties houden names het bedrijf

STAGE - BASE GAMES

SEPTEMBER 2017 - FEBRUARI 2018

- Game art
- Feedback geven, ontvangen en verwerken
- Werken in teamverband
- Meedenken aan game concepten
- Playtesten
- Presentaties houden names het bedrijf

STAGE - BASE GAMES

FEBRUARI 2017 - JULI 2017

- Game art
- Feedback geven, ontvangen en verwerken
- Werken in teamverband
- Meedenken aan game concepten

STAGE - BASISSCHOOL ST.JOZEFSCHOOL, BLOKKER

MAART 2013

- Begeleiding groep 3,4,5